KONAMI
ブロウ、怒りの咆哮。
BLACK PANTHER
© KONAMI 1987
ブラックパンサー
暁の空を翔けるふたつの流星――それは人類滅亡の序曲なのか!?
西暦2000年×月×日、太陽が七色に輝いたその朝、
地球は謎の機械軍団に支配されてしまった。
人々は地下深いシェルターへと逃れ、地上は悪夢の世界に……
その時、地上にたった一匹とり残された黒豹の胎内から、
二つの流星の"力"をさずかった超生命体"ブロウ"が、怒りの誕生を迎える。
彼は、地球上の全生命体の生存を賭け、
悪意の廃墟に立ちあがった!
BLACK PANTHER ™ and KONAMI are trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd. © KONAMI 1987 All rights reserved

THANK YOU

BLACK PANTHER™

ブラックパンサー

© KONAMI 1987

コンティニュー可能

黒豹の救世主よ、“暗黒の影”に立ち向かえ!!

HOW TO POWER UP

流星の老廃物“オズマライト”が、パワーの源だ。

空から４色の光球が降ってきたら、それをキャッチしよう／ 最初にキャッチした色で、パワーアップの種類が決まるぞ。パワーアップの時間は、取った光球の個数に比例する―― 稲妻が走り、サンダーポケットに入ったら、パワーアップ開始だ。

種類

- アタックパワー ▶
- ガンパワー ▶
- ターンパワー ▶
- ビームパワー ▶

FIGHT!

走れ／ 跳べ!!
超野性の爪を研ぎすまして。

アタックボタン（左）

★2回以上の攻撃が必要な強敵もいるぜ。
★敵を倒すと、エネルギー球が出る事がある――それをキャッチすると体力数がUPするぞ／
★敵の攻撃を受けると、“体力数”がDOWN。“体力数”が000になると、ブロウが一匹死んでしまう。

こいつらが、破壊不可能な障害エネミー“デッドプラズマ”だ。ぶつかるとダメージが大きいので要注意／ ジャンプetc.でうまくかわせ!!

ジャンプボタン（右）

★敵に飛びかかれば、敵は爆発するぞ。
★レバーを上にしてジャンプボタンを押せば、ハイジャンプだ／

基本ディスプレイ

AREA 1

機械軍団によって破壊された都市。謎の流星の影響で、天候までが異常になっている。プレイヤーは、高層ビル街から、やがてパイプの林立するターミナルゾーンへ。

AREA 2

廃棄物の流れる大地下道。そこには今や機能しなくなったケーブル等の跡が…‥。高熱処理パイプ通路では、降りそそぐ炎がプレイヤーの行手をさえぎる。

AREA 3

戦いのステージは、高層高速道路の廃墟へ。やはり機械軍団の破壊によって、完全に道路の機能を失っていた。遠くの方には、崩壊した高層ビル群が見える……。

AREA 4

地表が異様に変化した工場地帯。プレイヤーは、ついに機械軍団の本拠地へと迫る。あちこちに敵の仕掛けたロボットアームや電気ムチなどの障害物が…‥。

大ボスを倒せば次のエリアへ進めるぞ／

各エリアは、次の６つのゾーンから構成されている。①一撃で破壊できる敵が隊列を組んでやってくるザコゾーン。②パワーアップのためのボーナスステージ、アスレティックゾーン。③武器をもった敵が出現する中型エネミーゾーン。④輸送メカが変型した中ボスとの対決ゾーン。⑤大ボスの周辺を警備するメカニックエネミーと戦いながら光球を蓄えるパワーアップゾーン。⑥大ボスとの対決ゾーン

コナミ株式会社

本　　社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25番地	TEL.03（264）5678
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号	TEL.06（334）0335
福岡営業所	〒810	福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号	TEL.092（715）2367
札幌営業所	〒060	北海道札幌市中央区北1条西5丁目2番9号	TEL.011（232）3778